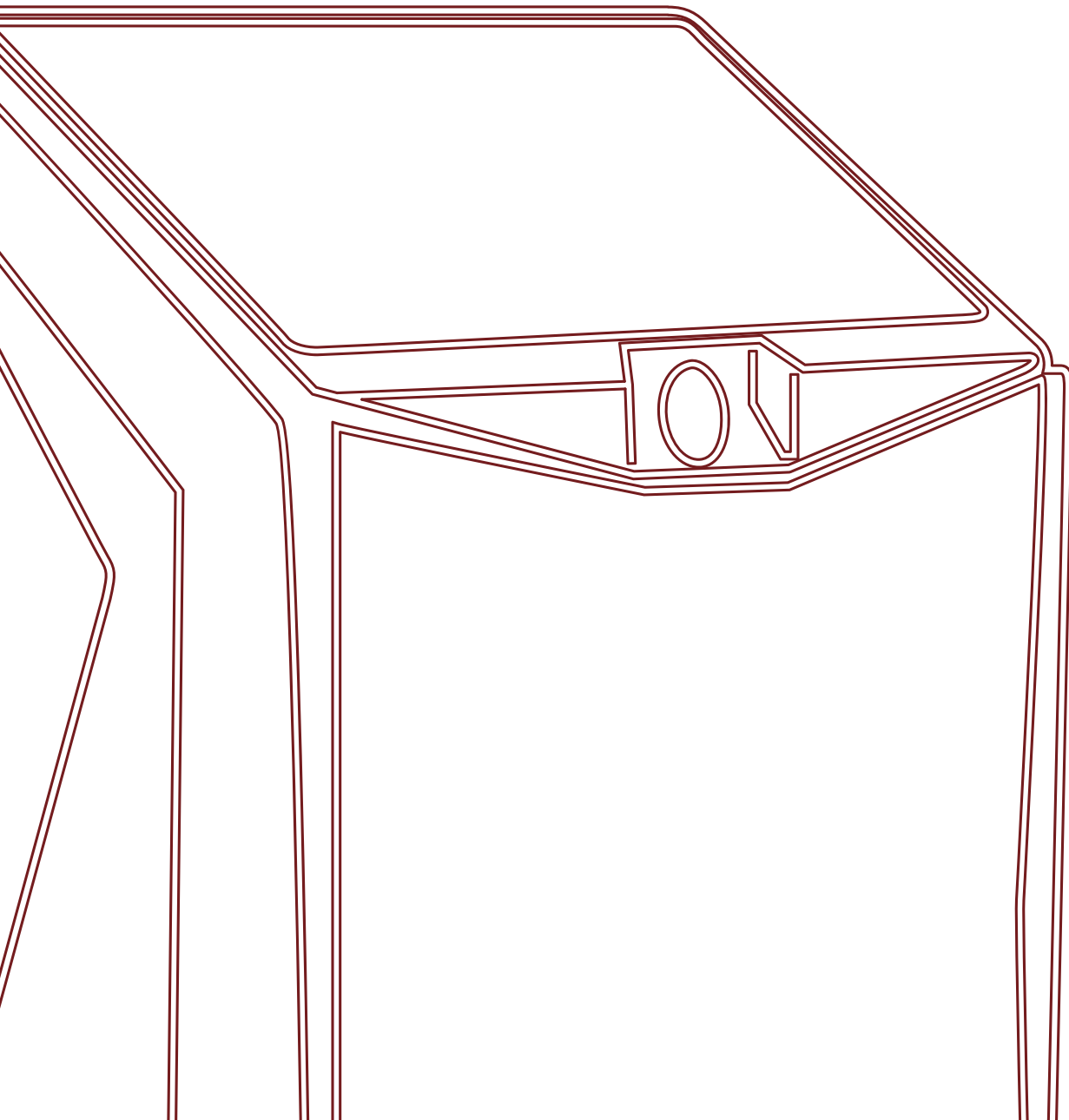




GTRAK
PLAY SMART , PLAY BETTER



XSWING

《 GTRAK PC 操作マニュアル 》

Information

1 | Xswing の特徴

P.03 3Dで臨場感あふれるゴルフ体験を

2 | 準備する

P.04 PC の背面の接続 / 付属品

P.05 GTRAK を無線で接続する

P.06 GTRAK を有線で接続する

P.07 GTRAK を設置する
- 高さ調整 / 飛球線方向の調整

P.08 GTRAK を設置する
- 傾き調整 / ボール位置

P.09 GTRAK のランプの説明

P.10 製品を登録する

3 | 設置する

P.11 オンラインモード / オフラインモード

P.12 GTRAK の設定を変更する
-About Device/Play Mode/Club Mode

P.13 GTRAK の設定を変更する
-Unit Display/Spin Mode/Hand Mode

P.14 GTRAK の設定を変更する
- WiFi Mode/Sound/Swing Camera

4 | 利用案内

P.15 メインメニュー画面

P.16 ラウンド練習設定画面

P.17 コースラウンド

P.18 コースアプローチ

P.19 ショット練習

P.20 バンカー練習

P.21 ドロー & フェード

P.22 アプローチ練習

4 | 利用案内

P.23 ゲームモード設定画面

P.24 ターゲットモード

P.25 浮島モード

P.26 管理者環境設定

P.27 コース攻略環境設定

P.28 練習モード設定

P.29 画面表示 / ボール位置調整

P.30 ゲームルール

5 | オプション品の案内

P.31 モーションカメラシステム
- 画面説明

P.32 モーションカメラシステム
- 動画の呼び出し / 左右画面入替え方法

6 | 付録

P.33 注意事項

Xswingの特徴

FEATURES

▶ 3Dで臨場感あふれるゴルフ体験を

▶ 臨場感あふれるスクリーン

画面いっぱいに広がるフィールドと、プレーを邪魔しないUIでプレイヤーは美しいコースに集中できます。

シンプルで直感的なインターフェースがスムーズなゲーム体験をサポートします。



▶ 没入感を高めるフル 3D

実際にゴルフ場を撮影、実測したデータからフル 3D でゴルフコースを再現し、リアルで広大なゴルフ場の雰囲気を感じいただけます。



※ コースは撮影当時のデータとなりますので、改修などにより実際のコースと異なる場合があります。

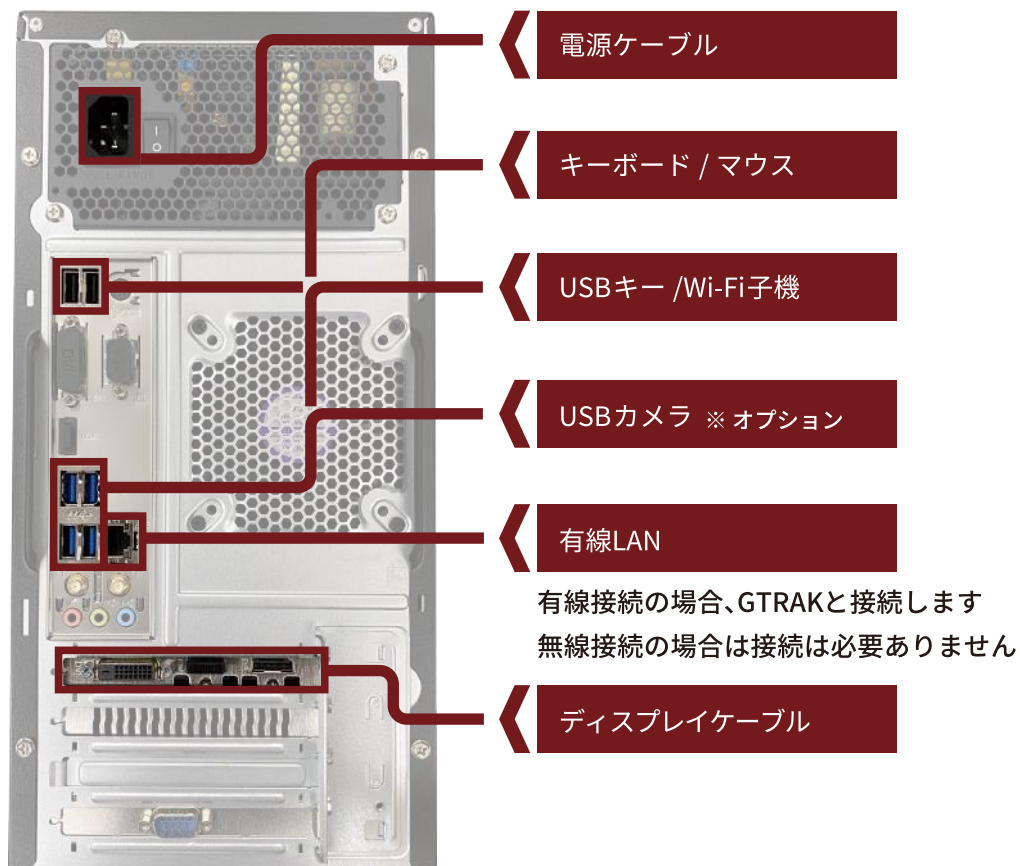
2-1 準備する

STAND BY

▶ PC の背面の接続

パソコンと周辺機器を下記通り接続してください

※ 時期により配置が異なる場合があるため、図を参考に接続してください。



▶ 付属品

・ パソコン一式



・ 本体



・ 電源コード



・ キーボード

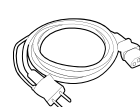


・ マウス&マウスパッド

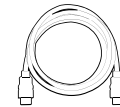
・ モニター一式 ※モニター付を選択された方



・ モニター

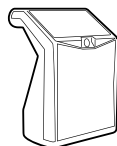


・ 電源コード

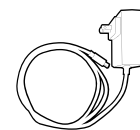


・ 信号ケーブル

・ GTRAK 一式

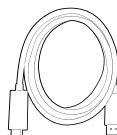


・ 本体



・ 充電ケーブル

・ その他



・ 信号ケーブル



・ USB キー



・ Wi-Fi 子機

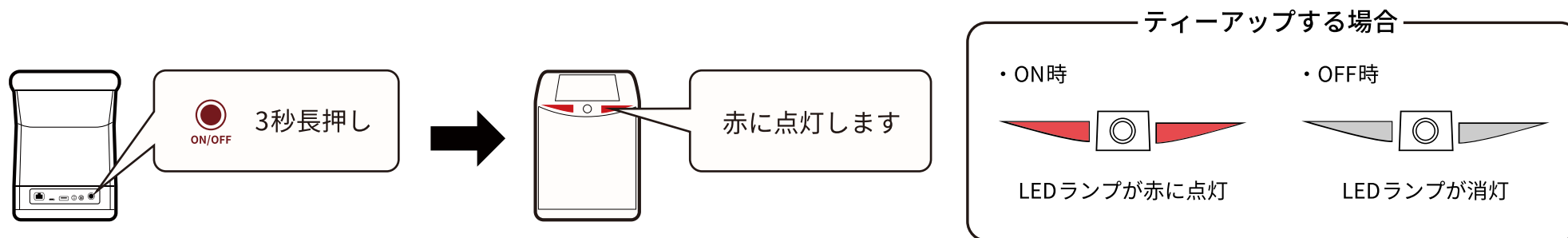
2-2 準備する

STAND BY

▶ GTRAK を無線で接続する

▶ 起動 (無線接続)

01 GTRAKの電源をONにします



02 ONLINE MODE になっているかを確認し、なっていない場合は Play Mode から ONLINE MODE に変更します

03 GTRAK とパソコンが Wi-Fi で接続されているか確認します

モニターの右下にある    こちらのアイコンをクリックします



Wi-Fi から GMQ から始まる Wi-Fi を選択して接続します。

※Wi-Fi が表示されない場合、Wi-Fi 子機を確認してください

※Wi-Fi 名に GMQ が表示されない場合、GTRAK の電源が入っているか確認してください

セキュリティーキーを求められた場合、「GMQ@123456」と入力します。

▶ GTRAK を有線で接続する

▶ 起動 (有線接続)

01 GTRAKの電源をONにします

02 Play Mode を ONLINE MODE に Ethernet Modeを Static に変更します

03 GTRAK とパソコンを LAN ケーブルで接続します

モニターの右下にある    アイコンから、ネットワーク設定とインターネット設定の画面に移動します。



イーサネットの IP 割り当ての編集をクリックし、自動 (DHCP) から手動に変更します。

IPv4 をオンにし、IP アドレスに「192.168.2.51」、サブネットマスクに「255.255.255.0」を入力して保存します。

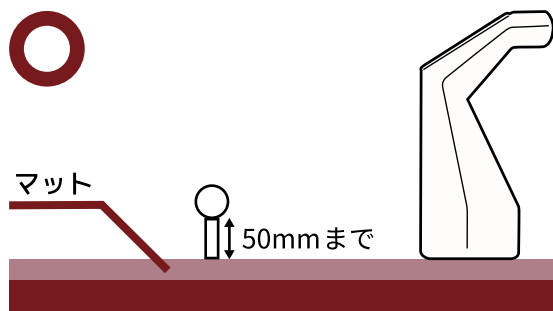
2-4 準備する

STAND BY

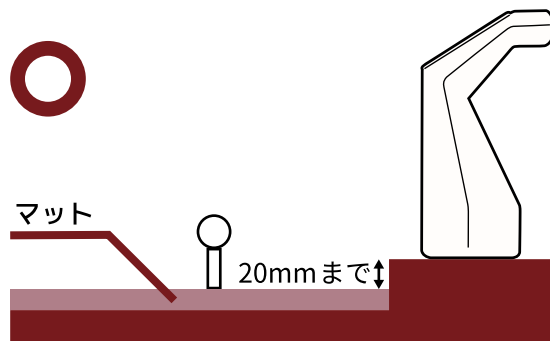
▶ GTRAKを設置する

※ プロテクター、設置キットおよび手動レールをご使用の場合、それぞれのマニュアルを参照してください

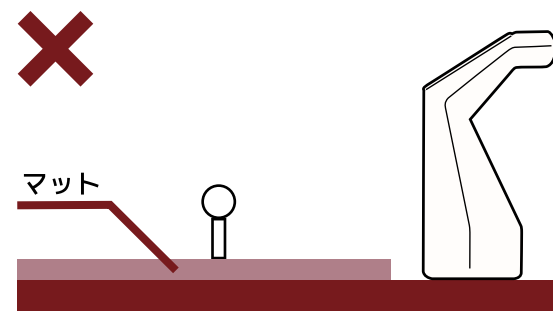
▶ 高さ調整



基本設置は、GTRAK 本体とボールが同じ高さになるように設置します。

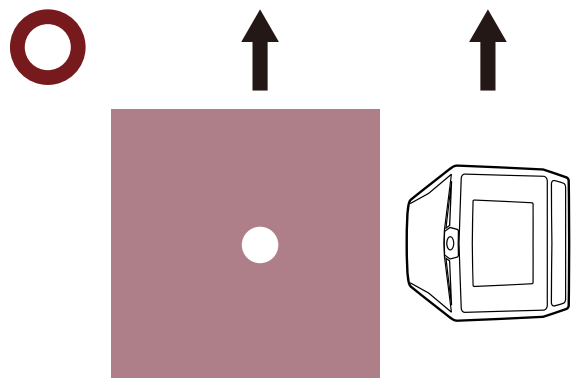


ティーが規定内でも測定しない場合、GTRAK の高さを上げて設置します。

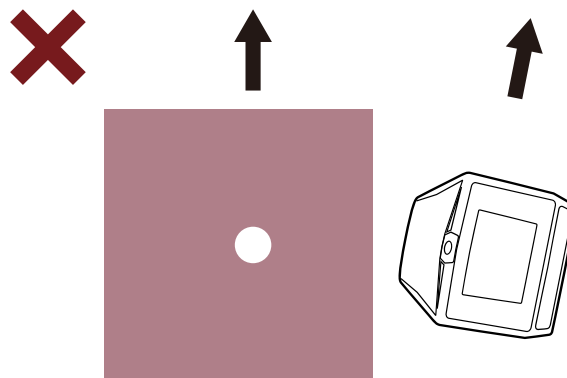


規定内外の場合、正確に測定されません。

▶ 飛球線方向の調整



GTRAK を飛球方向と並行に設置しボール位置を調整します。



並行でない場合、打球の測定方向がズレて表示されます。

2-5 準備する

STAND BY

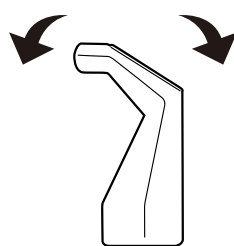
▶ GTRAKを設置する

※ プロテクター、設置キットおよび手動レールをご使用の場合、それぞれのマニュアルを参照してください

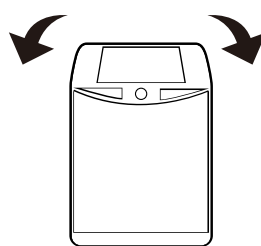
▶ 傾き調整



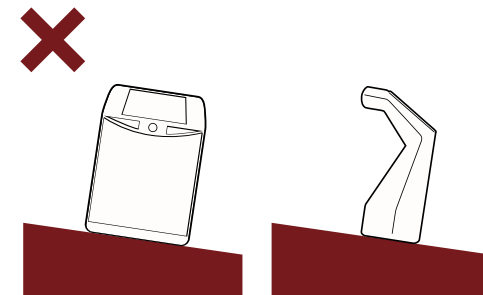
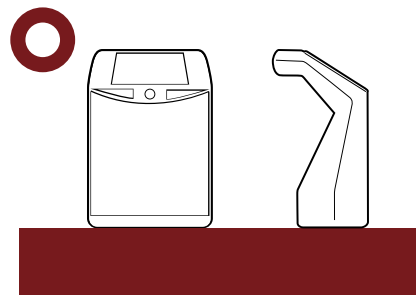
プレイ中の画面上部に表示される [Tilt/Roll] の数値が ±1 以内になるように調整します。



TILT

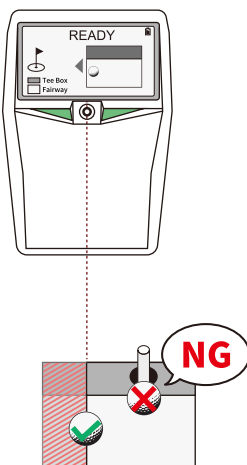
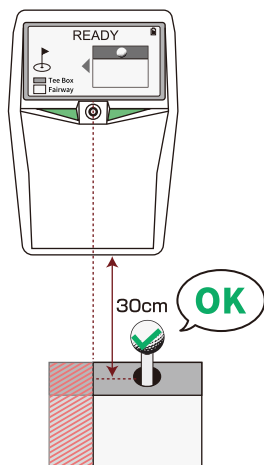


ROLL



▶ ボール位置

■ Tee Box □ Fairway



ティーアップする場合

[Tee Box] の位置にボールを置いてください。

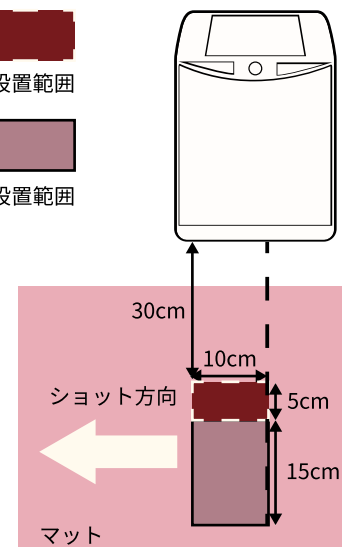
ティーアップしない場合

[Fairway] の位置にボールを置いてください。

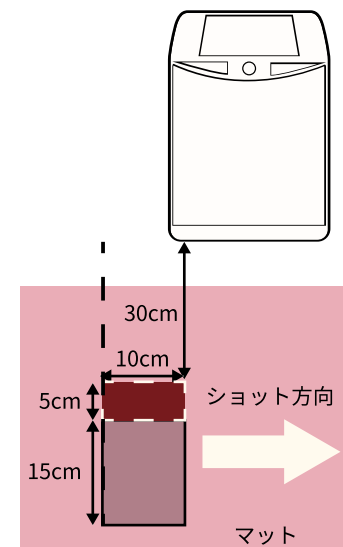
※ ティーの影にボールを配置すると認識なくなります

ティー設置範囲
レディ設置範囲

右打ちの場合



左打ちの場合



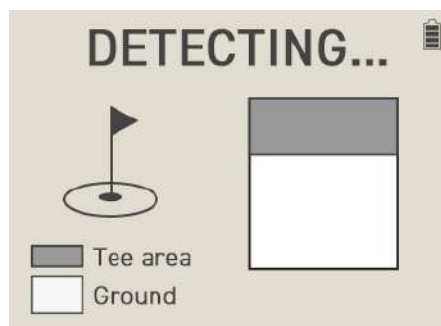
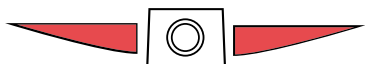
2-6 準備する

STAND BY

▶ GTRAK のランプの説明

▶ LED の状態

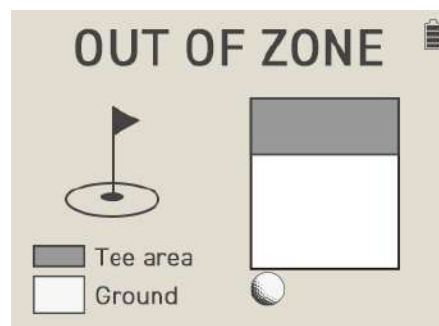
・レッド



設定中またはボールの検索中
本体の設定を行っているか、ボールを検索している状態です。

※ ショットしても測定できません

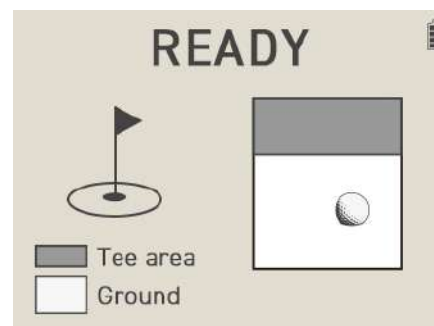
・グリーン



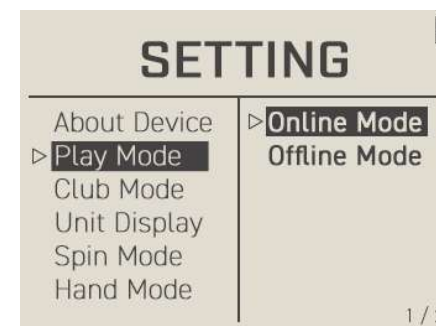
ボール感知エリア外
表示を確認し、ボールを感知エリアに設置してください。

※ ショットしても測定できません

・ブルー



ボール感知エリア内
計測が可能です。



GTRAKと端末が通信中
GTRAK と端末 (PC または iPad など) が通信している状態です。

※ ショットしても測定できません

2-7 準備する

STAND BY

▶ 製品を登録する

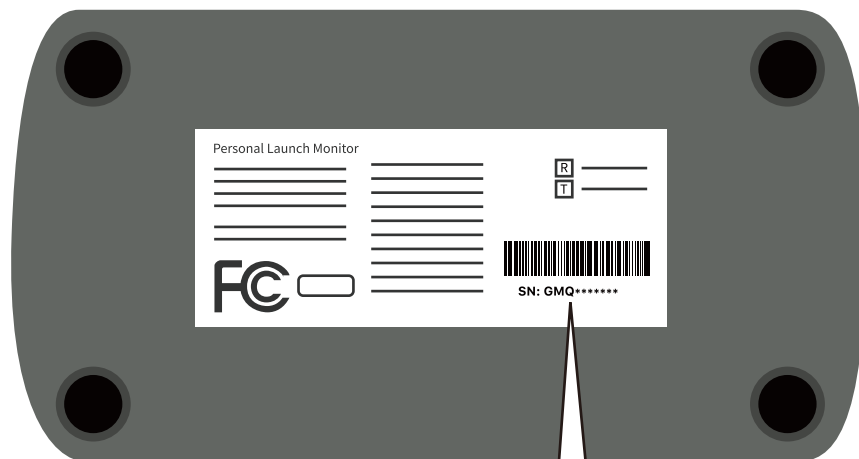
GTRAKをご利用になる場合、製品登録が必要になります。

※ アップグレードまたは PC 単体でのご購入は必要ありません。

※ 製品登録が行われていない場合、メーカー保証を受けることができません。あらかじめご了承ください。

下記 URL または「簡単設置マニュアル」の 4 ページ目をご確認の上、製品登録してください。

https://cart.gtrakgolf.com/touroku_gtrak/



シリアル番号は本体底面にある

GMQ から始まる番号です。

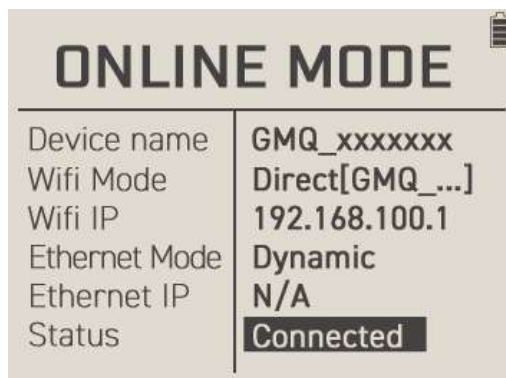
例) GMQUE9JX21

3-1 設定する

SET UP

▶ **オンラインモード/オフラインモード** GTRAK の電源ボタンを長押しすると詳細画面が表示されます。

▶ オンラインモード



ONLINE MODE	
Device name	GMQ_XXXXXXX
Wifi Mode	Direct[GMQ_...]
Wifi IP	192.168.100.1
Ethernet Mode	Dynamic
Ethernet IP	N/A
Status	Connected

- **Device name**

GTRAK本体の識別名

- **Wifi Mode**

GTRAKが発信している Wi-Fi 名

- **Wifi IP**

GTRAKに設定されているIPアドレス

- **Ethernet Mode**

有線接続時の設定

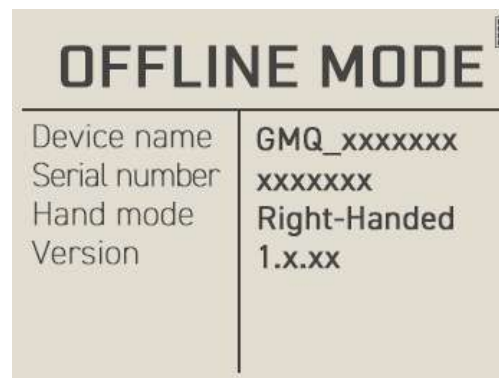
- **Ethernet IP**

有線接続の状態

- **Status**

デバイスとの接続状態

▶ オフラインモード



OFFLINE MODE	
Device name	GMQ_XXXXXXX
Serial number	XXXXXXX
Hand mode	Right-Handed
Version	1.x.xx

- **Device name**

GTRAK本体の識別名

- **Serial number**

GTRAK本体のシリアルナンバー

- **Hand mode**

現在の利き手の設定

- **Version**

GTRAK 本体のファームウェアバージョン

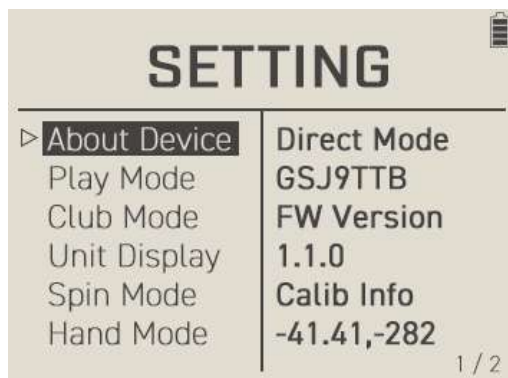
3-2 設定する SET UP

▶ GTRAKの設定を変更する

メニューボタンを押して SETTING 画面を開きます。

※ 5 秒間何も操作しないとメイン画面に戻ります。

▶ About Device



現在の GTRAK の状態を表示します。

▶ Play Mode



測定するモードを変更します。

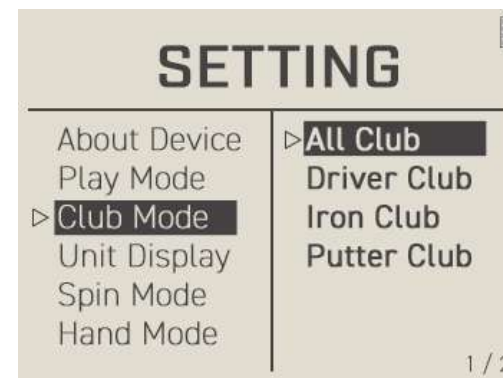
- **Online Mode**

GTRAKとデバイスを接続して
測定します。

- **Offline Mode**

GTRAK とデバイスを接続せずに
GTRAK 単体で測定します。

▶ Club Mode



測定範囲を変更します。

- **All Club**

「Tee area」「Ground」全ての
エリアで測定可能

- **Driver Club**

「Tee area」エリアでのみ測定可能

- **Iron Club/Putter Club**

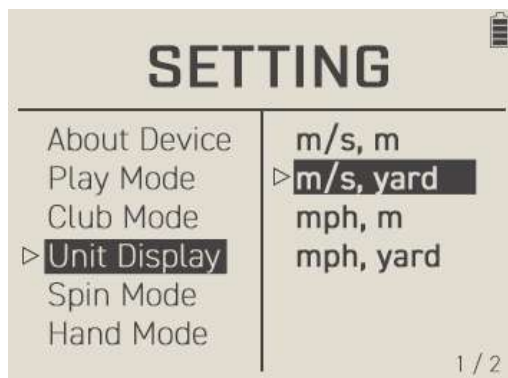
「Ground」エリアでのみ測定可能

▶ GTRAKの設定を変更する

メニューボタンを押して SETTING 画面を開きます。

※ 5 秒間何も操作しないとメイン画面に戻ります。

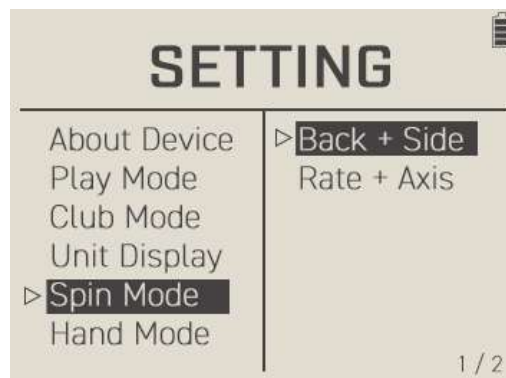
▶ Unit Display



表示する単位を変更します。

- m/s, m
スピードが m/s、距離をメートルで表示
- m/s, yard
スピードが m/s、距離をヤードで表示
- mph, m
スピードが mph、距離をメートルで表示
- mph, yard
スピードが mph、距離をヤードで表示

▶ Spin Mode



表示するモードを変更します。

- Back + Side
バックスピンとサイドスピンの表示
- Rate + Axis
スピン量とスピン軸を表示

▶ Hand Mode



利き手を変更します。

- Right-Handed
右打ちに変更
- Left-Handed
左打ちに変更

3-4 設定する

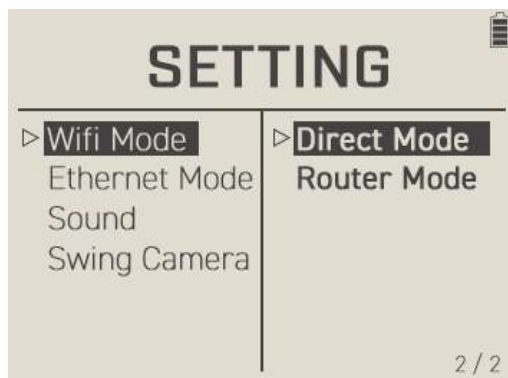
SET UP

▶ GTRAK の設定を変更する

メニューボタンを押して SETTING 画面を開きます。

※ 5 秒間何も操作しないとメイン画面に戻ります。

▶ Wifi Mode



WiFi 接続時のモードを変更します。

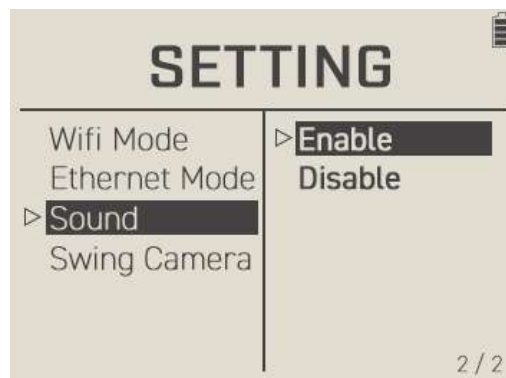
- Direct Mode

GTRAK とデバイスを直接接続

- Router Mode

GTRAK とデバイスをルーター経由で接続

▶ Sound



音声のモードを変更します。

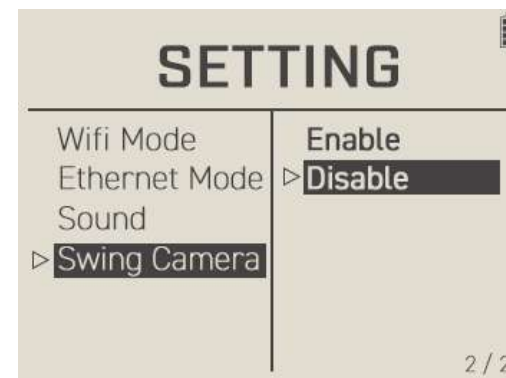
- Enable

GTRAK 本体からビープ音が鳴ります

- Disable

ビープ音を消します

▶ Swing Camera



利き手を変更します。

- Enable

スイングカメラを使用する

- Disable

スイングカメラを使用しない

※ 現在使用できません

4-1 利用案内

PLAY GUIDE

▶ メインメニュー画面



1 ゲームモード

プレーするゲームモードを選択します。

2 メインメニュー



前回の続きからプレーします。



各種設定を行います。



ゲームを終了します。

3 スタート

選択したゲームモードをスタートします。

4-2 利用案内

PLAY GUIDE

▶ ラウンド練習設定画面



1 プレイヤーと人数の設定

プレイヤーの設定およびプレイヤー数を設定します。
プレイヤーを追加する場合**ゲスト登録**を選択します。

・プレイヤー名

プレイヤーの名前を入力します。

・ティー位置

使用するティーを**プロ**、**チャンピオン**、**レギュラー**、**レディース**から選択します。

・ティー高さ ※ オートティーを導入している場合

オートティーの高さを設定します。

・利き手

利き手を設定します。

・削除

入力したデータを削除します。

2 ゴルフ場選択

ゴルフ場を選択します。

3 ホール選択

2で選択したコースで開始するホールを選択します。

4 設定

・打ち直し

打ち直しのショット数を選択します。

※ 1 ホールではなく 1 ラウンドでの回数です。

※ 1 ホールで使用できる回数は 1 度のみです。

・グリーン速度

グリーンスピードを選択します。

・ホールアウト

自動ホールアウト条件を選択します。

・コンシード

グリーン上の **OK** 範囲を選択します。

・風

風の選択をします。

・プレート ※ スイングプレートを利用する場合

オプションのスイングプレートの選択をします。

5 ホール数

プレーするホール数を選択します。

・ **18H** 18 ホールの全てのホール

・ **OUT9H** OUT の 9 ホールのみ

・ **IN9H** IN の 9 ホールのみ

4-3 利用案内

PLAY GUIDE

▶ コースラウンド

収録されているコースをラウンドします。※ 購入されたパッケージによりコース数が異なります。



1 メインメニュー



現在の GTRAK の
傾き状況

※ 各数値を ±1 以内にする



モーションリプレー
カメラシステムの起動

※ モーションリプレーシステムを
導入している場合のみ



利き手選択

HOME

メインメニュー画面に戻る

2 ボール分析

ボールの分析情報を表示します。

3 ミニマップ

- ・白 現在のボール位置
- ・黄 ボールの落下予測地点
- ・オレンジ 落下予測地点の高低差
- ・緑 ピンまでの残りの距離
- ・マップ下部 コース上の風の強さ

4 設定



A メニュー

コース攻略の環境を設定します。
※ 詳しくは **コース攻略環境設定** を参照

B コース確認

動画でコースの全容を表示します。

C スコア

スコア表示画面を呼び出します。
星はコースの難易度を表します。

D クラブ選択

※ クラブの変更は測定に影響ありません。
飛距離調整をしている場合は、
クラブによって飛距離が調整されます。

E ティー選択

オートティーの高さを調整します。
※ 導入していない場合は選択不可

4-4 利用案内

PLAY GUIDE

▶ コースアプローチ

収録されているコース上からアプローチ練習



1 メインメニュー



現在の GTRAK の
傾き状況

※ 各数値を ±1 以内にする



モーションリプレー
カメラシステムの起動

※ モーションリプレーシステムを
導入している場合のみ



利き手選択

HOME

メインメニュー画面に戻る

2 ボール分析

ボールの分析情報を表示します。

3 距離情報

マウスの位置からピンまでの距離と
高低差を表示します。

4 ミニマップ

- ・白 現在のボール位置
- ・黄 ボールの落下予測地点
- ・オレンジ 落下予測地点の高低差
- ・緑 ピンまでの残りの距離
- ・マップ下部 コース上の風の強さ

5 設定



A メニュー

コース攻略の環境を設定します。

※ 詳しくは [コース攻略環境設定](#) を参照

B ホール移動

次のホールへ移動します。

C 飛行軌跡設定

※ コースアプローチは選択不可

D クラブ選択

※ クラブの変更は測定に影響ありません。
飛距離調整をしている場合は、
クラブによって飛距離が調整されます。

4-5 利用案内

PLAY GUIDE

▶ ショット練習

ショット練習を行います。



1 メインメニュー



現在の GTRAK の
傾き状況

※ 各数値を ±1 以内にする



カメラを起動し、
ライブ映像に切替え

※ モーションリプレーシステムを
導入している場合のみ



モーションリプレー
カメラシステムの起動



利き手選択

HOME

メインメニュー画面に戻る

2 飛行軌跡表示

ショットの飛行軌跡を表示します。

3 目標までの距離

上の数値 - ティーまでの残り距離
下の数値 - 高低差

4 ボール分析

ボールの分析情報を表示します。

5 設定



A メニュー

コース攻略の環境を設定します。

※ 詳しくはコース攻略環境設定 から

B 目標距離

目標距離の設定 (100yd ~ 350yd)

C 飛行軌跡設定

画面左に飛行軌跡を表示する

D クラブ選択

※ クラブの変更は測定に影響ありません。

飛距離調整をしている場合は、
クラブによって 飛距離が調整されます。

E ティー選択

オートティーの高さを調整します。

4-6 利用案内

PLAY GUIDE

▶ バンカー練習

グリーン周りのバンカーショットの練習



1 メインメニュー



現在の GTRAK の
傾き状況

※ 各数値を ±1 以内にする



カメラを起動し、
ライブ映像に切替え

※ モーションリプレーシステムを
導入している場合のみ



モーションリプレー
カメラシステムの起動



利き手選択

HOME

メインメニュー画面に戻る

2 飛行軌跡表示

ショットの飛行軌跡を表示します。

3 目標までの距離

上の数値 - ティーまでの残り距離
下の数値 - 高低差

4 ボール分析

ボールの分析情報を表示します。

5 設定



A メニュー

練習モードの設定をします。

※ 詳しくは **練習モード設定** を参照

B 目標距離

練習したい状況を設定します。

・バンカー選択

低・中・高 から選択します。

・ピン位置

手前・中央・奥 から選択します。

C 飛行軌跡設定

画面左に飛行軌跡を表示します。

D GBK

抵抗値を表示します。

※ -45%の場合、通常100ydのショットが
55yd になります。

4-7 利用案内

PLAY GUIDE

▶ ドロー & フェード

左右から障害物を避けるショットの練習を行います。



1 メインメニュー



現在の GTRAK の
傾き状況

※ 各数値を ±1 以内にする



カメラを起動し、
ライブ映像に切替え

※ モーションリプレーシステムを
導入している場合のみ



モーションリプレー
カメラシステムの起動



利き手選択

HOME

メインメニュー画面に戻る

2 飛行軌跡表示

ショットの飛行軌跡を表示します。

3 目標までの距離

上の数値 - ティーまでの残り距離
下の数値 - 高低差

4 ボール分析

ボールの分析情報を表示します。

5 設定



A メニュー

練習モードの設定をします。

※ 詳しくは **練習モード設定** を参照

B ネット距離

中央のネットまでの距離を表示します。

※ 60yd～210yd まで 10yd 間隔で
設定できます。

C 飛行軌跡設定

画面左に飛行軌跡を表示します。

D クラブ選択

※ クラブの変更は測定に影響ありません。
飛距離調整をしている場合は、
クラブによって飛距離が調整されます。

E ティー選択

オートティーの高さを調整します。

※ 導入していない場合は選択不可

4-8 利用案内

PLAY GUIDE

▶ アプローチ練習

グリーン周りのショートアプローチ練習



1 メインメニュー



現在の GTRAK の
傾き状況

※ 各数値を ±1 以内にする



カメラを起動し、
ライブ映像に切替え

※ モーションリプレーシステムを
導入している場合のみ



モーションリプレー
カメラシステムの起動



利き手選択

HOME

メインメニュー画面に戻る

2 飛行軌跡表示

ショットの飛行軌跡を表示します。

3 目標までの距離

上の数値 - ティーまでの残り距離
下の数値 - 高低差

4 ボール分析

ボールの分析情報を表示します。

5 設定



A メニュー

練習モードの設定をします。

※ 詳しくは **練習モード設定** を参照

B 目標距離

練習したい距離を設定します。

※ 30yd～100yd まで 10yd 間隔で
設定できます。

C 飛行軌跡設定

画面左に飛行軌跡を表示します。

D クラブ選択

※ クラブの変更は測定に影響ありません。
飛距離調整をしている場合は、
クラブによって飛距離が調整されます。

E ティー選択

オートティーの高さを調整します。

※ 導入していない場合は選択不可

4-9 利用案内

PLAY GUIDE

▶ ゲームモード設定画面



1 プレイヤーの設定

プレイヤーを設定します。

- **プレイヤー名** ※ 省略可
プレイヤーの名前を入力します。
- **ティー高さ**
オートティーの高さを設定します。
※ ゲームの測定値に影響はありません。
- **利き手**
利き手を設定します。
- **削除**
入力したデータを削除します。

2 プレイヤー追加

プレイヤーを追加します。

3 打数設定

ショットの回数を選択します。

4-10 利用案内

PLAY GUIDE

▶ ターゲットモード

より高いポイントを目指してショットするゲーム



1 メインメニュー



現在の GTRAK の
傾き状況

※ 各数値を ±1 以内に作る



モーションリプレー
カメラシステムの起動

※ モーションリプレーシステムを
導入している場合のみ



利き手選択

HOME

メインメニュー画面に戻る

2 スコア表示

プレイヤーのスコアを表示します。

- **Name**
プレイヤー名
- **Count**
トータルの打数
- **Total**
トータルのポイント
- **Last**
直前のポイント

3 距離情報

ターゲットまでの距離を表示します。

4 ボール分析

ボールの分析情報を表示します。

5 設定



A メニュー

練習モードの設定をします。

※ 詳しくは **練習モード設定** を参照

B 目標距離

ターゲットまでの距離を設定します。

※ 50yd～200yd まで 10yd 間隔で
設定できます。

C 飛行軌跡設定

※ ターゲットモードでは利用できません。

D クラブ選択

※ クラブの変更は測定に影響ありません。
飛距離調整をしている場合は、
クラブによって飛距離が調整されます。

4-11 利用案内

PLAY GUIDE

▶ 浮島モード

浮島にあるグリーンにボールを乗せてポイントを競うゲームモード



1 メインメニュー



現在の GTRAK の
傾き状況

※ 各数値を ±1 以内に作る



モーションリプレー
カメラシステムの起動

※ モーションリプレーシステムを
導入している場合のみ



利き手選択

HOME

メインメニュー画面に戻る

2 スコア表示

プレイヤーのスコアを表示します。

- **Name**
プレイヤー名
- **Count**
トータルの打数
- **Total**
トータルのポイント
- **Last**
直前のポイント

3 距離情報

ターゲットまでの距離を表示します。

4 ボール分析

ボールの分析情報を表示します。

5 設定



A メニュー

練習モードの設定をします。

※ 詳しくは **練習モード設定** を参照

B 目標距離

ターゲットまでの距離を設定します。

※ 100yd～200yd まで 10yd 間隔で
設定できます。

C 飛行軌跡設定

※ 浮島モードでは利用できません。

D クラブ選択

※ クラブの変更は測定に影響ありません。
飛距離調整をしている場合は、
クラブによって飛距離が調整されます。

4-12 利用案内

PLAY GUIDE

▶ 管理者環境設定

メインメニューの  をクリックします。



※ パスワードは 1234 になります。

入力が終わりましたら Enter → 確認の順にクリックします。



1 1 カメラ / 2 カメラ

接続しているカメラを選択します。

2 カメラ反転

ONにするとカメラが反転表示されます。

3 インパクト前

インパクト前の撮影秒数を指定します。

※ **1 ~ 3**
モーションリプレイシステムを導入している場合のみ

4 パスワード設定

環境設定を開くためのパスワードを設定します。

5 オートティー機接続

• ティー機ポート
オートティーが接続されているポートを選択します。

• ティー機ポート 2
接続されているオートティーのモデル名を選択します。

※ オプションのオートティーを導入している場合のみ

6 プレートポート

スイングプレートが接続されているポートを選択します。

7 言語選択

表示する言語を選択します。

8 画面解像度

• 画面解像度の広さ
画面横の幅を設定します。

• 画面解像度の高さ
画面縦の高さを設定します。

※ 修正する場合、数値を全て消してから入力します。

9 飛距離補正

各クラブを選択時の飛距離を補正します。

10 ラン調整

各クラブを選択時のランを調整します。

※ 9 10

補正値は各モードで選択したクラブの値が反映されます。
クラブ選択でドライバーが選択されていた場合、アイアンでショットしてもドライバーの補正値が適用されます。

※ 10% の場合、通常 100yd のショットが 110yd の表示になります。

4-13 利用案内

PLAY GUIDE

▶ コース攻略環境設定



1 ミニマップ表示

画面右側にミニマップを表示します。

2 飛行軌跡

画面左側に飛行軌跡を表示します。

3 スイングを自動再生

ショット後にスイング動画を
表示します。

4 音量

音量を設定します。

5 距離単位

表示する距離単位を
meter / yard から選択します。

6 カメラモード

ショット後のボールの表示方法を
設定します。

・ヒット

後方よりボールの軌跡を表示し、
最後に着地点を表示します。

・バーディー

ショットしたボールを追いかけて
表示します。

・ダイナミック

後方よりショットした方向を表示し、
最後に着地点を斜めから表示します。

7 各種設定

・ホールスキップ

現在プレイしているホールを
スキップします。
※ **スコアはダブルパー** となります。

・コース表示

コース全体を移動しながら表示
します。

・目線調整

クリックした後に ↑ を押すと
少し上からコースを表示します

・グリッド表示

グリッドを表示します。

・打ち直し

直前のショットを打ち直します。
※ **マリガン表示を1つ消費** します。
※ **0** の場合打ち直しはできません。
※ **1** ホールで使用できる回数は
1度のみ となります。

・スコア表示

現在のスコアを表示します。

・クラブ選択

推奨クラブが選択されるので、
変更する必要はありません。
クラブ選択を変更した場合、
ミニマップに表示される距離が
変わります。

※ **クラブを変更しても測定に影響は
ありませんが、飛距離調整の設定を
している場合、クラブにより飛距離が
調整されます。**

・目標表示

選択されたクラブで予想される
着地点を表示します。

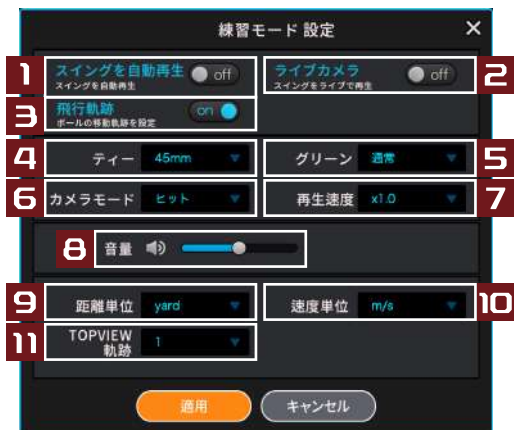
・プレートリセット

※ **GTRAK** では利用できません。

4-14 利用案内

PLAY GUIDE

▶ 練習モード設定



1 スイングを自動再生

スイングのリプレー表示をします。
※ モーションリプレーカメラが必要です。

2 ライブカメラ

ライブ映像でフォームをチェックします。
※ 反転表示することも可能です。

3 飛行軌跡

画面左側に飛行軌跡を表示します。

4 ティー

ティーの高さを設定します。

5 グリーン

グリーンスピードを 5 段階で
設定できます。

6 カメラモード

ショット後のボールの表示方法を
設定します。

- ・ヒット
後方よりボールの軌跡を表示し、
最後に着地点を表示します。
- ・バーディー
ショットしたボールを追いかけて
表示します。
- ・ダイナミック
後方よりショットした方向を表示し、
最後に着地点を斜めから表示します。

7 再生速度

ショット後にスイングのリプレー
表示をする速度を設定します。

※ モーションリプレーカメラが必要です。

8 音量

音量を設定します。

9 距離単位

表示する距離単位を
meter , **yard** から選択します。

10 速度単位

表示するボールスピード、
クラブスピードの単位を
m/s , **mph** から選択します。

11 TOPVIEW 軌跡

着地地点のボールの数を変更します。
※ 5 にした場合、最後のショットから
前 5 球を画面に表示します。

4-15 利用案内

PLAY GUIDE

▶ 画面表示

上部ナビ表示エリア



画面上部のナビ表示エリアをクリックするとナビの表示を隠すことができます。

上部ナビ開閉ボタン



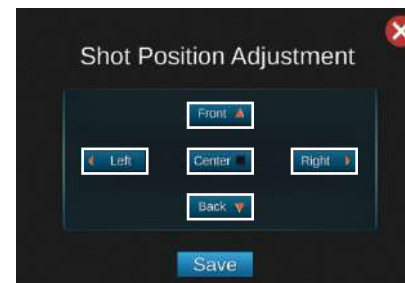
表示させる時は  をクリックします。

▶ ボール位置調整

ボール位置調整ボタン



キーボードで **Ctrl + / + $\bar{O}$** を押します。



矢印で調節して保存します。

4-16 利用案内

PLAY GUIDE

▶ ゲームルール

▶ ショット順番

スタートホールでのティーショットは **プレイヤー 1** からとなり、2 ホール目以降のティーショットは前のホールでスコアのいいプレイヤーからになります。
ティー位置がプレイヤーごとに異なる設定の場合、スタートホールにおいても遠いティーのプレイヤーからになります。
2 打目以降においても、スコアに関係なく遠いティーのプレイヤーからになります。

▶ ホールアウト

コースラウンドの **ホールアウト** で設定した条件を満たした場合、ホールアウトし次のホールへ進みます。

※ 初期値は **オングリーン** 設定なので、グリーンにオンした段階でホールアウトになります。

▶ コンシード

カップまでの残り距離が設定された範囲に入れば +1 でカップインになります。

※ 初期値は **ホールアウト → オングリーン、コンシード → 0m** の設定なので、グリーンにオンした段階で 2 打加算されます。

※ **ホールアウト → オングリーン、コンシード → 3m** に設定した場合、グリーンにオンしたボールがピンから 3m 以内に止まれば 1 打加算され、ピンから 3m 以上の場所に止まった場合、2 打加算されます。

▶ OB

ラウンド可能地域とウォーターハザード地域以外は **OB 地域** となり、この地域にボールが落ちた場合、1 打罰を受けてもう一度打ち直します。



▶ ウォーターハザード (WATER HAZARD)

ボールがこの地域に落ちた場合、1 打罰を受けてボールがハザードの境界線を最後に横切った地点とホールを結ぶ線上の後方より打ち直します。



5-1 オプション品の案内

OPTION

▶ モーションカメラシステム

▶ 画面説明

ショット後に  をクリックしてリプレー画面を開きます。



1 リプレー画像

直前の動画が表示されます。

(1 画面 or 2 画面)

※ 画面上でクリックすることで
画像の拡大・縮小ができます。

2 画面表示

 リプレーを全画面で表示します。

 リプレーを閉じます。

3 ドローツール

動画にラインを追加します。

• **Edit Mode** ラインを修正します。

4 ドローツールの編集

• **Size** 線の太さを変更します。

• **Color** 線の色を変更します。

5 その他

 作業を 1 つ戻します。

 戻した作業を戻します。

 内容を削除します。

 動画を保存します。
※ 最大保存件数は 100 件です。
※ 保存先は
C:\GTRAK_****¥MySwing です。

 保存した動画を右側に
配置します。

6 再生スピード

7 動画の操作

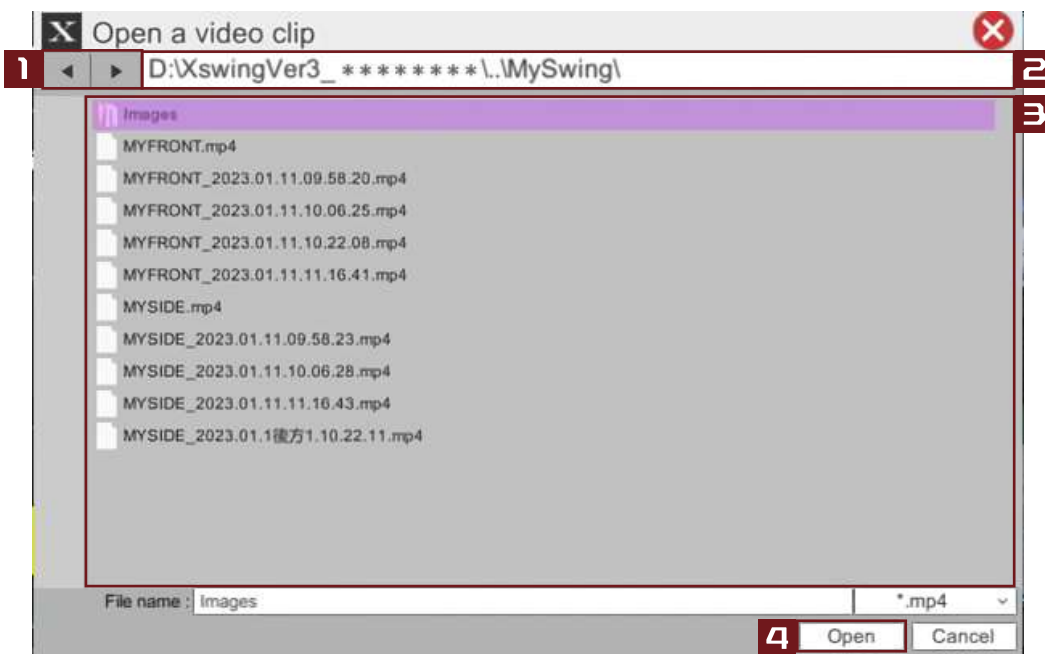
8 ボール分析

5-2 オプション品の案内

OPTION

▶ モーションカメラシステム

▶ 動画の呼び出し



1 履歴表示

フォルダの移動履歴を開きます。

※ プログラムを閉じるまで有効です。

2 動画の保存場所

動画の保存場所を表示します。

3 動画の選択

保存された動画を選択します。

4 動画の呼び出し

選択された動画を開きます。

▶ 左右画面入替え方法



管理者環境設定から変更します。

1 カメラが左側に表示される画像になりますので
2 カメラと入れ替えます。

▶ 注意事項

※ 注意事項については、十分ご利用者様に説明をお願いします。

▶ 電源



電源コード、プラグコンセントが損傷された状態で使用しないでください。

※感電、火事の危険があります。



電源コードを無理に曲げたり、コードの上に重い品物を置かないでください。

※感電、火事の危険があります。



電源プラグのピンと接続部分にほこり、水などがつかないように注意してください。

※感電、火事の危険があります。

▶ 一般管理



サービスマン以外は製品を分解、修理、改造は行わないでください。

※製品故障および事故の原因となります。



製品近くに熱器具および煙草の火などを置かないでください。

※火事または製品変形など故障の原因となります。

▶ ラウンド



・ラウンド前に十分な準備運動を行ってください。

・練習スイングは周りに人や障害物がないのを確認してラウンドしてください。

・利用者は打席周りに人や障害物がないのを確認してラウンドしてください。

・スイング時に打席底や周りの障害物を打たないように注意してください。

・後続者または見物者はラウンド打席より安全な距離を確保してください。